

Poligoni concavi e convessi

Disegna un pentagono ABCDE semplice, senza intrecciare i segmenti che lo delimitano.

Utilizzando un righello traccia le rette passanti per gli estremi di ogni lato del poligono.



La retta cui appartengono i vertici AB, attraversa il poligono? Sì No

La retta cui appartengono i vertici BC, attraversa il poligono? Sì No

La retta cui appartengono i vertici CD, attraversa il poligono? Sì No


La retta cui appartengono i vertici DE, attraversa il poligono? Sì No


La retta cui appartengono i vertici AE, attraversa il poligono? Sì No


Un poligono i cui prolungamenti dei lati non attraversano il poligono stesso si dice **convesso** (se ogni angolo interno è minore o uguale a un angolo piatto) in caso contrario **concavo** (se anche un solo angolo interno è maggiore di un angolo piatto).


Ricorda che quando non diversamente indicato si fa riferimento a poligoni convessi.

Il poligono che ho disegnato è

Disegna utilizzando un programma per la geometria dinamica, indicando i vertici in senso antiorario, un pentagono ABCDE con lo strumento poligono () e senza intrecciare i segmenti.

Utilizza lo strumento angolo () per evidenziarne gli angoli interni.

Utilizzando lo strumento retta per due punti () traccia le rette passanti per gli estremi di ogni lato del poligono.

Muovi con l'omonimo strumento () uno dei vertici per cambiare il tipo di poligono in modo da ottenerne una forma convessa e una concava.

Fai un disegno che illustri le due costruzioni. Indica il poligono concavo e convesso.



