

## Figure piane equivalenti

Due figure piane sono **equivalenti** o equiestese quando hanno la stessa superficie.

Se due figure sono uguali allora sono anche equivalenti.

$$A = B \rightarrow A \equiv B$$

Non necessariamente due figure equivalenti sono, infatti, uguali. Il termine uguale ed equivalente vanno in geometria tenuti distinti.

Due figure sono scomponibili in parti a due a due uguali si dice che sono equiscomponibili.

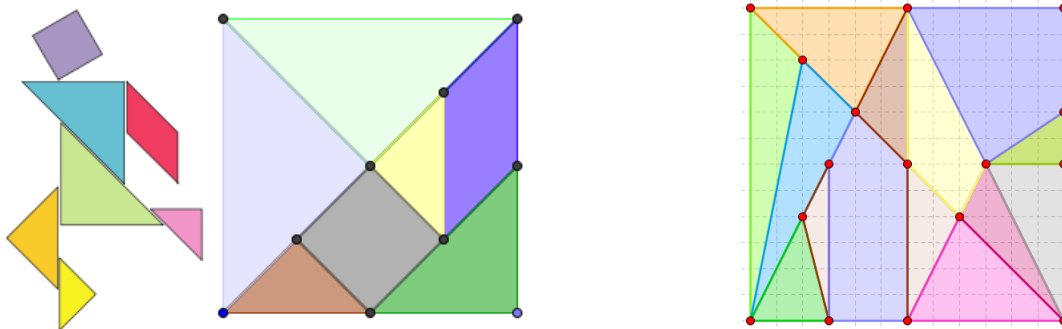
### Teorema di Bolyai-Gerwien (Wallace-Bolyai-Gerwien)

*Due poligoni aventi la stessa area sono equiscomponibili, ossia possono essere suddivisi in un numero finito di parti a due a due congruenti.*

Figure equiscomponibili sono equivalenti.

Se due poligoni sono equivalenti allora esiste una scomposizione di entrambi tale da ottenere coppie di poligoni a due a due uguali.

Ne sono un esempio il gioco del Tangram ([it.wikipedia.org/wiki/Tangram](http://it.wikipedia.org/wiki/Tangram)) e lo Stomachion ([it.wikipedia.org/wiki/Stomachion](http://it.wikipedia.org/wiki/Stomachion)).



Il terzo dei 23 problemi proposti da David Hilbert (Königsberg, 23 gennaio 1862 – Gottinga, 14 febbraio 1943), in un convegno a Parigi nell'agosto del 1900, riguarda la generalizzazione del teorema di Bolyai-Gerwien da dimensione 2 in dimensione 3.

*“Due solidi di uguale volume possono essere decomposti in solidi più piccoli congruenti a coppie?”*

La risposta in dimensione 3 è negativa e la dimostrazione è attribuita a Max Dehn (Amburgo, 13 novembre 1878 – Black Mountain, 17 giugno 1952).

### Postulati di equivalenza

Superfici congruenti sono equivalenti.

L'equivalenza di superfici piane gode delle proprietà riflessiva, simmetrica e transitiva.

Superfici somma o differenza di superfici uguali sono equivalenti.

Una superficie non può essere equivalente a una sua parte.

## Misure di superficie

Dalla necessità di **misurare** le lunghezze, le superfici, volumi e capacità sono nate le prime unità di misura. Tutte le quantità che siano in un qualche modo misurabili sono dette grandezze.

*Una grandezza è una proprietà che può essere espressa numericamente tramite una misura.*

*Due grandezze sono **omogenee** se sono dello stesso tipo. Tra grandezze omogenee è possibile eseguire confronti e operare con loro.*

Per misurare una grandezza occorre stabilirne un'altra, omogenea con questa, come riferimento. La grandezza presa come **campione** prende il nome di **unità di misura**. Un'unità di misura è una quantità convenzionale di una grandezza, utilizzata come riferimento per attribuire un valore alla grandezza da misurare.

*L'unità di misura delle superfici è il metro quadrato. Il simbolo è  $[m^2]$  (33A1 in Unicode).*

È per definizione l'area compresa in un quadrato che abbia il lato lungo un metro.

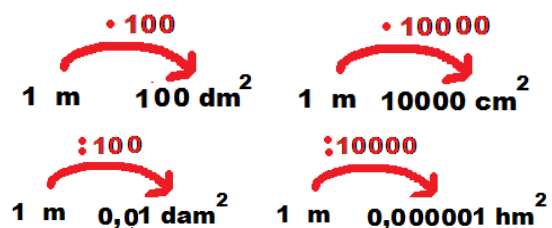
È una grandezza derivata del SI.

I multipli e i sottomultipli del metro quadrato vanno di 100 in 100 proprio perché sono misure di superficie.



	Unità di misura	Simbolo	Fattore	Equivalenza
multipli	chilometro quadrato	$km^2$	$10^6$	$1.000.000 m^2$
	ettometro quadrato	$hm^2$	$10^4$	$10.000 m^2$
	decametro quadrato	$dam^2$	$10^2$	$100 m^2$
unità	metro quadrato	$m^2$	$10^0$	1
Sotto multipli	decimetro quadrato	$dm^2$	$10^{-2}$	$(1/10)^2 = 0,01 m^2$
	centimetro quadrato	$cm^2$	$10^{-4}$	$(1/100)^2 = 0,0001 m^2$
	millimetro quadrato	$mm^2$	$10^{-6}$	$(1/1000)^2 = 0,000001 m^2$

Per trasformare una misura di superficie da un'unità a un'altra unità di cui è multipla, si moltiplica per il fattore 100, 10.000, 1.000.000, ..., secondo quante posizioni separano le due unità.



Per trasformare una misura di superficie da un'unità a un'altra unità di cui è sottomultipla, si divide per 100, 10.000, 1.000.000, ..., secondo quante posizioni separano le due unità.



### Esempi

$2,7 cm^2 \rightarrow \cdot 100 \rightarrow 270 mm^2$        $12 m^2 \rightarrow \cdot 10.000 \rightarrow 120.000 cm^2$   
 $6 dam^2 \rightarrow : 10.000 \rightarrow 0,0006 km^2$        $314 dm^2 \rightarrow : 100 \rightarrow 3,14 m^2$

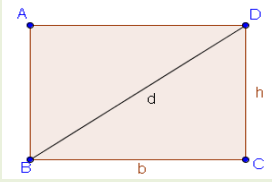
Si parla di concetto intuitivo di estensione di una superficie associando a superfici pesi uguali di superfici dello stesso materiale.

### Convenzioni e notazione

- **2p** indica il perimetro (pure utilizzabile **P**)
- **p** indica il semiperimetro (metà perimetro)
- **A** indica l'area

## Area di un rettangolo.

L'area di un rettangolo qualsiasi è data dal prodotto delle due dimensioni, usualmente indicate come base e altezza.

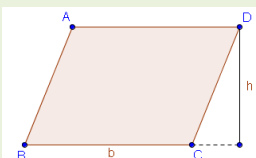
<p>Rettangolo</p> <p><math>b</math> è la base <math>h</math> è l'altezza <math>d</math> la diagonale</p> <p>Si parla di <b>dimensioni</b> senza riferirsi in specifico a base e altezza.</p>		$d = \sqrt{b^2 + h^2}$ $b = \sqrt{d^2 - h^2}$ $h = \sqrt{d^2 - b^2}$
		$2p = 2 \cdot (b + h) = 2 \cdot b + 2 \cdot h$
		$A = b \cdot h$
		$b = \frac{A}{h}$ $h = \frac{A}{b}$

## Area di un parallelogramma.

L'area di un parallelogramma è equivalente a quella di un rettangolo di uguale base e altezza.

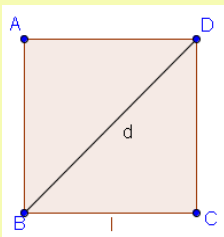
L'area di un parallelogramma qualsiasi è data dal prodotto delle due dimensioni, usualmente indicate come base e altezza.

Per usare una formula tutte le lunghezze devono essere espresse nella stessa unità di misura.

<p>Parallelogramma</p> <p>dove <math>b</math> è la base e <math>h</math> è l'altezza a essa relativa</p>		$2p = 2 \cdot (b + h) = 2b + 2h$
		$A = b \cdot h$ $b = \frac{A}{h}$ $h = \frac{A}{b}$

## Area di un quadrato.

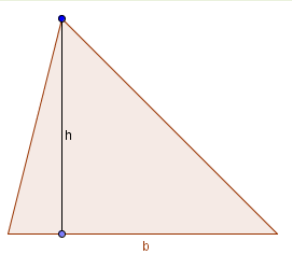
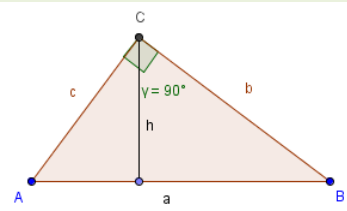
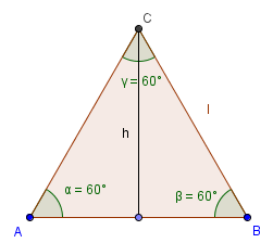
L'area di un quadrato qualsiasi, considerato che la base e l'altezza sono uguali, è data dal quadrato del suo lato.

<p>Quadrato</p> <p>dove <math>l</math> è il lato e <math>d</math> la diagonale</p>		$d = l\sqrt{2} = \sqrt{l^2 + l^2} = \sqrt{2 \cdot l^2}$ $l = \frac{d}{\sqrt{2}}$
		$2p = 4 \cdot l = 2d\sqrt{2}$
		$A = l \cdot l = l^2 = \frac{1}{2} \cdot d^2$
		$l = \sqrt{A}$

## Area di un triangolo.

L'area di un triangolo è equivalente alla metà di un parallelogramma di uguale altezza e base.

Si utilizza, inoltre, la formula di Erone, applicabile quando siano noti i lati di un triangolo qualsiasi e sia possibile calcolarne il semiperimetro  $p$ .

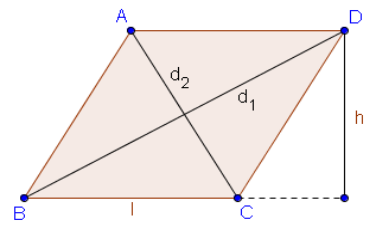
Triangolo		$2p = a + b + c$ $A = \frac{b \cdot h}{2} = \frac{1}{2} \cdot b \cdot h$ $b = \frac{2 \cdot A}{h} \quad h = \frac{2 \cdot A}{b}$ $A = \sqrt{p \cdot (p - a) \cdot (p - b) \cdot (p - c)}$ <p><math>p</math> indica il semiperimetro Formula di Erone</p>
Triangolo rettangolo		$A = \frac{a \cdot h}{2} \quad A = \frac{b \cdot c}{2}$ $h = \frac{b \cdot c}{a}$ $a = \sqrt{b^2 + c^2}$ $b = \sqrt{a^2 - c^2} \quad c = \sqrt{a^2 - b^2}$
Triangolo equilatero		$h = \frac{l \cdot \sqrt{3}}{2} \quad l = \frac{2 \cdot h}{\sqrt{3}}$ $A = \frac{l^2 \cdot \sqrt{3}}{4}$ $a = \frac{h}{3} = \frac{l \cdot \sqrt{3}}{6}$

[it.wikipedia.org/wiki/Triangolo](https://it.wikipedia.org/wiki/Triangolo)

## Area di un rombo.

L'area di un rombo è equivalente a quella di un rettangolo che ha per dimensioni le due diagonali del rombo.

L'area di un rombo qualsiasi è data dal semiprodotto delle due diagonali.

<p>Rombo</p> <p>dove <math>d_1</math> è la diagonale maggiore, <math>d_2</math> è la diagonale minore, <math>h</math> l'altezza e <math>l</math> il lato</p>		$l = \sqrt{\left(\frac{d_1}{2}\right)^2 + \left(\frac{d_2}{2}\right)^2}$ $\frac{d_1}{2} = \sqrt{l^2 - \left(\frac{d_2}{2}\right)^2}$ <hr/> $2p = 4 \cdot l$ <hr/> $A = \frac{d_1 \cdot d_2}{2} = \frac{1}{2} d_1 \cdot d_2$ $d_1 = \frac{2 \cdot A}{d_2} \qquad d_2 = \frac{2 \cdot A}{d_1}$
--	---	--

## Area di un romboide.

L'area di un romboide è equivalente alla metà di quella di un rettangolo che ha per dimensioni le due diagonali del romboide.

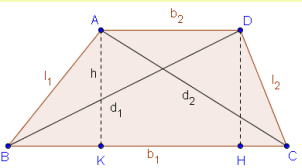
L'area di un romboide qualsiasi è data dal semiprodotto delle due diagonali.

$$A = \frac{d_1 \cdot d_2}{2}$$

## Area di un trapezio.

L'area di un trapezio è equivalente a quella di un triangolo che ha per base la somma delle basi e per altezza, l'altezza del trapezio.

L'area di un romboide qualsiasi è data dal prodotto della semisomma delle basi per la sua altezza.

<p>Trapezio</p> <p>dove <math>b_1</math> è la base maggiore, <math>b_2</math> è la base minore e <math>h</math> è l'altezza</p>		$2p = l_1 + b_1 + b_2 + l_2 = 2m + l_1 + l_2$ <hr/> $m = \frac{1}{2} \cdot (b_1 + b_2) = \frac{b_1 + b_2}{2}$ <hr/> $A = \frac{1}{2} h \cdot (b_1 + b_2) = \frac{b_1 + b_2}{2} \cdot h = m \cdot h$ $b_1 + b_2 = \frac{2 \cdot A}{h} \qquad b_1 = \frac{2 \cdot A}{h} - b_2$
---	---	--

## Area di un poligono regolare.

In un poligono regolare, il rapporto tra l'apotema ( $a$ ) e il lato ( $l$ ) è un valore costante detto **numero fisso** ( $f$ ) caratteristico di ogni tipo poligono regolare.

Esempio

Triangolo equilatero

$$f = \frac{a}{l} = 0,28867$$

L'area di un poligono regolare è data dal prodotto del semiperimetro per l'apotema.

Poligoni regolari		$A = p \cdot a = \frac{2p \cdot a}{2}$ $p = \frac{2 \cdot A}{a} \quad a = \frac{A}{p} = \frac{2 \cdot A}{2p}$ $f = \frac{a}{l} \quad \varphi = \frac{A}{l^2}$ $A = \frac{n \cdot l^2 \cdot f}{2} \quad l = \sqrt{\frac{2 \cdot A}{n \cdot f}}$
3 lati	Triangolo	$f = 0,289$
4	Quadrato	$f = 0,5$
5	Pentagono	$f = 0,688$
6	Esagono	$f = 0,866$
7	Ettagono	$f = 1,038$
8	Ottagono	$f = 1,207$
9	Ennagono	$f = 1,374$
10	Decagono	$f = 1,539$
12	Dodecagono	$f = 1,866$
15	Pentadecagono	$f = 2,352$